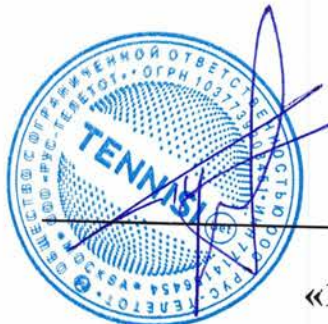


«УТВЕРЖДАЮ»

Генеральный директор

ООО «РУС-ТЕЛЕТОТ»



/Сулейманов Р. М./

«17» апреля 2024 года

ПРАВИЛА ПРИЕМА СТАВОК И ВЫПЛАТЫ ВЫИГРЫШЕЙ БУКМЕКЕРСКОЙ КОНТОРЫ ООО «РУС-ТЕЛЕТОТ»

1. ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Все основные понятия и термины, представленные в п. 1. Правил азартной игры, также действительны и применимы к Правилам приема ставок и выплаты выигрышей.

Коэффициент ставки – число, указанное в линии, на основе которого рассчитывается выигрыш.

Коэффициент выигрыша – число равное: коэффициенту ставки – если ставка выиграла, 1 – если ставка возвратная, 0 – если ставка проиграла.

Линия – набор возможных исходов с предлагаемыми Организатором коэффициентами, относящихся к одному событию (матчу).

Нейтральное поле – стадион, не являющийся для любой из команд в событии стадионом, на котором эти команды регулярно проводят свои «домашние» матчи. Также, нейтральным считается поле, если оно является назначенным местом проведения турнира для нескольких команд.

Суммарная ставка пользователя на исход считается как сумма всех одинарных ставок на этот исход плюс сумма всех ставок экспрессов и систем, в которые входит этот исход. Аналогично считается суммарная ставка на событие.

2. ВИДЫ ПАРИ И ИСХОДОВ

2.1. Виды пари:

2.1.1. Одинар - вид одиночного пари на исход данного события. Выплата по одинару равна сумме пари, умноженной на коэффициент выигрыша.

2.1.2. Экспресс – вид комбинированного пари на исходы нескольких событий. В экспрессе можно объединять только независимые между собой события (т. е. события, результаты которых не зависят друг от друга). Коэффициент выигрыша при этом равен произведению коэффициентов исходов, объединенных в экспресс. Экспресс проигран в случае проигрыша любого исхода, входящего в него.

2.1.3. Гибкий Экспресс – вид комбинированного пари на исходы нескольких событий. Букмекерская контора выбирает три команды и формирует линию, где Клиент может заключить пари на то, что выиграют все три, любые ровно две, любая ровно одна или ни одной (так называемый антиэкспресс).

2.1.4. Система – это совокупность экспрессов, каждый из которых содержит одинаковое количество исходов, выбранных всевозможными способами из набора исходов, составленного Клиентом. Сумма пари одинакова для каждого входящего экспресса. Количество исходов в экспрессе и наборе определяется Клиентом. Выплата по системе определяется как сумма выплат по входящим в нее экспрессам.

2.2. Основные виды исходов, предлагаемых для заключения пари:

2.2.1. Двухисходка. Пари на победителя («П1», «П2») для турниров и соревнований, в которых одна из сторон одерживает победу (не бывает ничьей).

2.2.2. Пари с форой. Значение форы (обозначается «Ф1», «Ф2» – величина форы; «К1», «К2» – соответствующие коэффициенты) отражает оцениваемую букмекером разность сил команд в единицах измерения счета события (голах/очках/шайбах). Используется для предложения Клиентам более равных коэффициентов в матчах команд разного уровня. При расчете результатов события значение форы команды прибавляется к фактическому счету команды. Если после сложения результат матча в пользу выбранной Клиентом команды, то пари считается выигранным; в случае ничейного результата (с учетом форы) - коэффициент выигрыша равен «1». Если результат матча (с учетом форы) в пользу противоположной команды - пари проиграно.

2.2.3. Трехисходка. Пари на чистую победу первой команды (в линии обозначается символом «П1»), ничью (обозначается «Х») или победу второй команды (обозначается «П2»). Пари считается выигранным, если правильно спрогнозирован исход матча.

2.2.4. Двойной исход. Победа первой команды или ничья (обозначается «1Х»). Для выигрыша пари на такой исход необходимо, чтобы первая команда не проиграла, то есть выиграла или сыграла вничью. Ничьей не будет, то есть победа первой или второй команды (обозначается «12»). Для выигрыша пари на такой исход необходимо, чтобы кто-то из соперников победил, то есть, чтобы не было ничьей. Победа второй команды или ничья (обозначается «Х2»). Для выигрыша пари на такой исход необходимо, чтобы вторая команда не проиграла.

2.2.5. Тотал (обозначается «ТМ»). Количество забитых мячей (заброшенных шайб и т. п.) в матче. Для выигрыша необходим правильный прогноз: больше «>» или меньше «<» будет забито мячей в матче. Индивидуальный тотал команд (участников) - количество забитых мячей

(заброшенных шайб и т. п.) в матче одной из команд (или участником соревнования). Для выигрыша необходимо правильно указать, больше «>» или меньше «<» будет забито мячей в матче указанной командой (или участником). При попадании в Тотал пари рассчитывается с коэффициентом выигрыша равным «1».

2.2.6. Проход (обозначается «Проход») - предлагается определить команду, которая пройдет в противостоянии в следующий раунд соревнований (турнира, кубка и т. п.). Проход участника определяется по результатам всех состоявшихся матчей.

2.2.7. Победитель. Предлагается определить команду/участника, которая выиграет турнир/соревнование (займет первое место). В случае назначения нескольких победителей в одном зачете происходит возврат ставок, если не указано иное.

2.2.8. Кто дальше (Кто выше). В предложенных парах предлагается назвать участника, который пройдет дальше в турнирной сетке (в турнире по олимпийской системе) или займет более высокое место (в турнире по круговой системе). В случае турнира по классической круговой системе, за основу для расчета берется итоговое место команд в турнирной таблице. В турнирах, проводимых по олимпийской системе (с или без группового раунда) приоритет отдается стадии, до которой дошли команды. Если обе команды выбыли на групповом этапе турнира (при его наличии), то выше считается команда, занявшая более высокое место в группе. Если команды заняли в группе одинаковые места, то выше считается команда, набравшая большее количество очков в группе. Если команды заняли одинаковые места в своих группах и набрали равное количество очков, или выбыли на одной стадии олимпийского турнира, расчёт пари производится с коэффициентом «1».

2.2.9. Чет/нечет. Пари на четный или нечетный результат матча. Результат 0-0 считается четным.

2.2.10. Хозяева-Гости (Левые/Правые). Условное событие, исходы которого считаются из реальных матчей, указанных в линии непосредственно вместе с событием «Хозяева-Гости». Основанием для расчета служат соответствующие результаты входящих событий (голы/шайбы/очки и т. п.).

2.2.11. Синтетическое событие. Условное событие, включающее в себя пари на реальные команды, играющие в разных матчах. Основанием для расчета служит количество голов, забитых каждой из команд в своих матчах. В синтетических матчах на игроков основанием для расчета является результативность в тех же единицах измерения, что и в линии на этих игроков (голы, очки, голы + пасы).

2.2.12. Азиатские фора и тотал. Представляют собой пари на победу команды с учетом форы или тотала матча со значением форы (тотала), кратным 0.25 (но не кратным 0.5). Такое пари рассчитывается, как два пари в размере половины суммы каждое, с одинаковыми коэффициентами, и с ближайшими значениями «обычных фор» и «обычных тоталов» (целочисленными, или кратными 0.5). При расчете пари обе половины рассчитываются отдельно. При этом возможны следующие варианты расчета пари:

- Пари полностью выиграло. Обе «половины» пари удовлетворяют условиям выигрыша.
- Пари полностью проиграло. Обе «половины» пари не удовлетворяют условиям выигрыша.
- «Половина» пари проиграло, половина «в расходе».
- «Половина» пари выиграло, половина «в расходе».

2.2.13. Пари на итоги к определенной дате. Пари принимаются на промежуточные итоги турнира по состоянию на 23:59:59 указанной даты, в независимости от количества сыгранных матчей в рамках турнира. Победителем считается команда, набравшая максимальное количество

очков. В случае, если две и более команд поделят первое место, считается, что каждая из них заняла первое место (являются победителями).

2.2.14. Пари на Серии плей-офф. Заключаются в отдельной категории. Основанием для расчета являются суммы очков/голов/шайб команд в матчах серии и итоговый счет серии по количеству сыгранных и выигранных матчей, а также соответствующие экстремумы, посчитанные на основе матчей серии (самые результативные/нерезультативные команды/периоды).

2.2.15. Самый единолично результативный матч - пари на выявление матча, в котором больше всего голов/шайб/очков и т. п. среди нескольких матчей. Если будет несколько матчей с одинаковым максимальным количеством голов/шайб/очков, то выигрышным будет исход "Два и более", в этом случае ставки на один матч будут рассчитаны проигрышем, так как он не будет являться единолично результативным.

3. ПРАВИЛА ПРИЕМА СТАВОК И ЗАКЛЮЧЕНИЯ ПАРИ

- 3.1. Минимальная сумма ставки составляет 10 рублей.
- 3.2. Прием ставок на сайте происходит круглосуточно.
- 3.3. Ставки принимаются только у лиц, полностью согласных с Правилами. Сделанные ставки, равно как и любые операции на сайте означают, что Клиент принимает данные Правила.
- 3.4. Ставки принимаются на основании линии – списка предстоящих событий. Первой в линии указывается команда, на поле которой проводится матч (если иное не оговорено).
- 3.5. Клиент делает ставку по линии, действующей на момент ставки.
- 3.6. Прием ставок на событие прекращается, как правило, в момент начала матча (за исключением ставок LIVE!). Время начала событий и комментарии, с ними связанные, указанные в линии, являются ориентировочными.

- 3.7. Сделанные ставки изменению или отмене не подлежат.
- 3.8. Сбой связи при получении Клиентом подтверждения сделанной ставки не является основанием для ее отмены.
- 3.9. Букмекерская контора вправе изменять условия заключения пари (тоталы, форы и коэффициенты) в любой момент времени. Условия ранее совершенных ставок остаются прежними.
- 3.10. Размеры максимальных и минимальных ставок, и коэффициенты регулируются Организатором. Максимальная ставка зависит от вида спорта и события. Если в экспресс (систему) входят несколько событий с разными ограничениями на максимальную ставку, то размер максимальной ставки устанавливается равным минимальному значению.
- 3.11. Клиенты имеют право совершать ставки (интерактивные ставки) только в качестве лиц, действующих самостоятельно и индивидуально. Повторные пари на одни и те же результаты от одних и тех же или различных Клиентов, действующих сообща, а также групповые пари, запрещены. В случае нарушения вышеизложенного в настоящем пункте, а также в случае подозрения, что Клиенты действуют в сговоре, пари были сделаны одним или несколькими Клиентами, действующими сообща в пределах короткого промежутка времени, в том числе с целью превышения максимального размера ставки, Букмекерская контора имеет право аннулировать такие пари даже после того, как будет объявлен официальный результат соревнований/событий. Во всех таких случаях Букмекерская контора руководствуется своими внутренними убеждениями и не обязана раскрывать признаки, по которым Клиент или Клиенты были признаны лицами, участвующими в групповом пари, сговоре и предъявлять доказательства такого группового пари или сговора. В случае признания Букмекерской конторой Клиента лицом, участвующим в групповых пари, сговоре Букмекерская контора вправе удержать с Клиента суммы комиссий и сборов за ввод и вывод денежных средств Клиентом в качестве убытков (реального ущерба) от недобросовестных действий Клиента. При этом

юридический состав убытков (вина, причинно-следственная связь, противоправность деяния и размер убытков) доказыванию не подлежит). В случае возникновения разногласий относительно размера убытков (реального ущерба) бремя доказывания лежит на Клиенте.

- 3.12. Ставки принимаются только в сумме, не превышающей текущий остаток на счёте Клиента. После регистрации ставки сумма ставки списывается со счёта. После расчёта ставок сумма выигрыша заносится на счёт Клиента.
- 3.13. При размещении ставок запрещается применять технические и программные средства, использующие алгоритмы автоматизированного принятия решений, а также программы и скрипты, выполняющие автозаполнение форм и автоматическую отправку запросов, включая так называемые «боты». Букмекерская контора оставляет за собой право блокировать счета, владельцы которых нарушили данное правило, отменить сделанные ставки, а также блокировать средства, имеющиеся на балансе согласно настоящим Правилам.
- 3.14. Букмекерская контора оставляет за собой право устанавливать максимальные размеры ставок для отдельных Клиентов.
- 3.15. Букмекерская контора оставляет за собой право отказать в игре любому участнику без объяснения причин. В этом случае все операции по счету, кроме снятия средств, блокируются.
- 3.16. Букмекерская контора не является СМИ или информационным агентством. Вся представленная статистическая информация, равно как и информация о результатах, идущих в данный момент, либо уже состоявшихся событий, носит вспомогательный характер. Букмекерская контора не принимает претензий по ставкам, сделанным на основании возможных неточностей в информации. Рекомендуем всегда пользоваться несколькими независимыми источниками информации.
- 3.17. Пари, заключенные с лицами, представляющими интересы других букмекерских компаний могут быть отменены Букмекерской конторой в случае, если об этом станет известно.

- 3.18.Пари заключаются на основное время матча, если в событии, либо же настоящих Правилах, в разделе соответствующего вида спорта не указано иное.
- 3.19.Букмекерская контора оставляет за собой изменять минимальные и максимальные размеры ставок для отдельных ППС.
- 3.20.Букмекерская контора не принимает претензии относительно корректности перевода названий команд, фамилий игроков, мест проведения соревнований с иностранных языков. Вся информация, приведённая в названии турнира, носит вспомогательный характер. Возможные ошибки в этой информации не являются основанием для возврата ставок.

4. ПРАВИЛА НАЧИСЛЕНИЯ ВЫИГРЫШЕЙ

- 4.1. Сумма выигрыша к зачислению равна сумме пари, умноженной на коэффициент, установленный для данного события.
- 4.2. Расчет по результатам событий проводится по окончании встреч в течение часа по основным чемпионатам и в течение 8 часов по чемпионатам, в которых доступ к информации затруднен по тем или иным причинам, и (или) требуется уточнить достоверность указанной информации. Расчет по результатам матчей, проходящих в ночное время (заканчивающихся после 01:00 GMT+3) производится, с 8 до 10 утра (GMT+3).
- 4.3.Расчет пари производится по первоначально объявленному результату на основании источников, указанных в разделе «Источники информации» настоящих Правил, либо, если источник не указан, или на нем отсутствует необходимая информация, по данным следующих сайтов (с приоритетом в порядке убывания): whoscored.com, официальный сайт соревнования, flashscore.com, sofascore.com, nowgoal.com, графическая таблица статистических показателей из трансляции в конце матча. Последующие отмены и дисквалификации во внимание не принимаются. Если результат

завершенного события на официальном источнике был изменен в течение 48 часов с момента начала события, Букмекерская контора должна заново рассчитать пари в соответствии с внесенными изменениями. Изменения на официальных источниках по прошествии 48 часов после начала события к перерасчету не ведут. При отсутствии информации на вышеизложенных источниках в течение 48 часов расчет пари производится с коэффициентом «1». Последующее появление результатов на источниках не влечет за собой перерасчет.

- 4.4. Расчет пари во время матчей (Live!) производится по тому же принципу, что и расчет пари по основной линии. Источник результатов для расчета пари во время матча может отличаться от источника результатов для расчета пари по линии до начала матча. В этом случае источник указывается непосредственно в названии события во время матча. В случае отсутствия указанного источника информации или официального сайта турнира для события, на которое заключались пари во время матча, результаты рассчитываются по источнику, с которого бралась информация о ходе матча/соревнования.
- 4.5. Не подлежат перерасчету даже в случае изменения результатов, пари, рассчитываемые по Матч-Центрам официальных сайтов, о чем указано в соответствующих пунктах Правил.
- 4.6. В случае несоответствия данных из различных источников информации (даты, времени, результата, названия команды) букмекерская контора приостанавливает выплату выигрыша до полного разбирательства. Если результат завершённого события, представленный на официальном сайте, отличается от данных телевизионной трансляции/табло стадиона, то Букмекерская контора оставляет за собой право, но не обязуется, производить расчёт по данным телевизионной трансляции/табло стадиона.
- 4.7. Пари, заключенные после фактического начала события, за исключением Live, считаются недействительными и рассчитываются с коэффициентом «1». Под временем начала события подразумевается фактическое время

начала событий, которое ориентировочно определяется на основании официальных документов организаций, проводящих спортивные соревнования, либо, в их отсутствии, на основании официальных сайтов спортивных федераций, сайтов спортивных клубов и других источников спортивной информации.

- 4.8. Пари, заключенные на исход, результат которого в момент пари уже мог быть однозначно определен, считаются недействительными и рассчитываются с коэффициентом «1».
- 4.9. В случае расчета пари по неправильному результату (техническая ошибка, некорректная информация спортивных источников и т. п.), Букмекерская контора оставляет за собой право, но не обязано, отменить этот расчет.
- 4.10. В случае окончания события с равным счетом, пари, где окончание события вничью не допускается, рассчитываются с коэффициентом «1», все остальные пари рассчитываются по результату события.
- 4.11. Условный (синтетический) матч рассчитывается по забитым мячам участвующих в нем команд в текущем туре. Победителем является команда с большим кол-вом забитых мячей/шайб.
- 4.12. Сравнение команд разных матчей рассчитывается путем определения, какая команда выступила более успешно в своем матче. Победителем является команда с лучшей разницей забитых и пропущенных мячей.
- 4.13. Букмекерская контора оставляет за собой право признать недействительными пари, если Клиент заведомо вводил в заблуждение персонал (сотрудников букмекерской конторы), представляя им ложные сведения и требования в отношении заключения пари, выплаты выигрыша, результата события и иные сведения и требования, имеющие такой характер. Вышеуказанные случаи действуют и в отношении лиц, не достигших возраста, позволяющего принимать участие в пари.
- 4.14. В случаях неправильно рассчитанных выигрышей (например, из-за ошибки введенных результатов), такие действия пересчитываются. При этом пари, заключенные между ошибочным расчетом и перерасчетом,

считаются действительными. В случае, если после перерасчета баланс Клиента оказался отрицательным, он не может заключать пари, пока не пополнит свой баланс.

4.15. В случае, если Букмекерской конторой было установлено, что на момент заключения пари коэффициенты были ошибочными в следствие технического сбоя или задержки в передаче информации, компания оставляет за собой право рассчитать ставку с корректными на момент заключения пари коэффициентами.

4.16. Букмекерская контора оставляет за собой право приостановить расчёт пари при наличии обоснованных подозрений о нечестной игре («договорной матч» и т. п.), которые могут подтверждаться письмами организаторов игр (спортивных федераций, ассоциаций и т. д.), информацией от других букмекерских контор, публикациями в СМИ или на интернет-сайтах и т. п. В этом случае расчёт пари производится после установления компетентными организациями итогов разбирательства по таким фактам, причём до установления таковых Букмекерская контора имеет право, но не обязана, вернуть Клиенту его ставку.

4.17. При расчете пари на гражданство участника соревнований учитывается только первоначально полученное гражданство, если их имеется несколько.

4.18. В спорных ситуациях, не имеющих прецедентов, окончательное решение принимает Букмекерская контора.

5. ПРАВИЛА ПРИЗНАНИЯ ПАРИ НЕСОСТОЯВШИМСЯ

5.1. Основания для признания пари несостоявшимся (расчета пари с коэффициентом «1»):

5.1.1. Общее количество голов, шайб, и т. д. равно количеству, указанному в линии.

5.1.2. Результат матча с учетом форы - ничья.

5.1.3. Изменен формат матча, с объявленного в линии. Под изменением формата подразумевается изменение количества отрезков игры (таймов, сетов, раундов, периодов).

5.1.4. Пари заключено после фактического начала события. Кроме линий, специально созданных для заключения пари во время матча (Линии в разделе Live и на спец. мониторах).

5.1.5. Если событие не началось до 00:00 по местному времени, или точно известно, что оно не будет сыграно в назначенный день:

- Если событие перенесено менее, чем на 72 часа, то компания оставляет за собой право не осуществлять возврат пари по событию. В этом случае возврат может быть осуществлен по просьбе Клиента.
- Если событие перенесено более, чем на 72 часа, либо, если событие, для событий в турнирах по олимпийской системе, не будет сыграно в рамках заявленного соревнования, компания осуществляет возврат пари.

Организатор не принимает претензий по отмене пари на такое событие, если впоследствии окажется, что событие сыграно в ближайшие дни.

5.1.6. Событие началось, но по независимым от участников соревнования причинам не доиграно (не сыграно положенное спортивным Регламентом время, победитель не набрал необходимое для победы количество очков) в течение 72 часов, либо точно известно, что матч не будет доигран в течение 72 часов. Возвращаются все пари на данное событие, вне зависимости от их результата в момент прерывания события. Для событий в турнирах, проводящихся по олимпийской системе, возврат осуществляется на матчи, которые не будут сыграны в рамках заявленного соревнования.

5.1.7. Матч перенесен на поле команды, указанной второй в паре (если команды представляют разные города, и поле не является нейтральным).

5.1.8. Неверно указан хозяин поля в паре, и поле не является нейтральным.

5.1.9. Участник индивидуальных соревнований не вышел на старт (снялся с соревнования до начала события).

5.1.10. Пари заключено по форам или коэффициентам, не соответствующим установленной линии, либо в случае явных опечаток в коэффициентах, форах и других показателях события, либо в случае технического сбоя, повлекшего заключение пари по неверным коэффициентам. Несоответствие выявляется согласно внутренним критериям Букмекерской конторы. Отмена возможна до начала события для доматчевой линии и до появления однозначного результата исхода для Live.

5.1.11. Не состоялся ни один из предусмотренных матчей для определения победителя пари «Пролод».

5.1.12. Пари «экспресс» заключено на события с взаимозависимыми результатами. В данном случае Букмекерская контора оставляет за собой право признать данные пари недействительными. В зависимости от технической возможности отмене подлежит либо экспресс целиком, либо исход с более высоким коэффициентом.

5.1.13. Пари во время события (Live) заключены по линии с уже известным результатом или исключающей теоретическую возможность проигрыша или выигрыша Клиента. Пример: пари на «больше» и «меньше» 2.5 при счете 2–1 будет признано несостоявшимся.

5.1.14. Пари во время события (Live) заключены по линии, в силу технических или иных причин, вовремя не измененной Букмекерской конторой после существенного изменения расклада сил в событии (забит гол, выиграно очко, удаление, назначен пенальти и т. п.). Степень существенности определяется Букмекерской конторой в каждом конкретном случае на основании внутренних критериев. Отмена по данному пункту возможна до появления однозначного результата.

5.1.15. Пари заключены до начала матча, либо в событии прямо указаны одни условия, но появилась информации об изменении условий победы в игровом отрезке, либо изменении времени игрового отрезка.

5.1.16. Основанием для возврата может являться пункт Правил из раздела «Правила приема и расчета пари по видам спорта».

5.1.17. Основанием для отмены пари может являться нарушение одного из пунктов данных Правил, предусматривающих такую санкцию.

5.1.18. Пари заключены в последствии ошибок персонала, при отступлении от настоящих Правил при заключении пари, а также при других обстоятельствах, подтверждающих некорректность заключенного пари.

5.1.19. Наличие у Букмекерской конторы информации о неспортивном характере предстоящего события, а также наличие признаков неспортивной борьбы во время матча.

5.2. Не являются основанием для признания пари несостоявшимся:

5.2.1. Проведение игры на нейтральном поле. При игре на проход команды в следующий раунд, в случае переноса одной из игр на нейтральное поле, пари остаются действительными.

5.2.2. Переносы начала события или его доигровки по времени менее чем указано в соответствующем пункте раздела «Основания для признания пари несостоявшимся».

5.2.3. Неточности и/или опечатки в информации, приведённой в названиях турниров и матчей.

5.2.4. Незавершение события по причине отказа/дисквалификации одного из участников (не сыграно положенное спортивным Регламентом время, победитель не набрал необходимое для победы количество очков), если отказ/дисквалификация произошли во время события. Пари подлежат расчету, согласно «Правилам приема и расчета ставок по видам спорта».

5.2.5. Спорная трактовка транскрипции названий команд, фамилий игроков, мест проведения соревнований с иностранных языков.

5.2.6. Ошибки и неточности в информации о ходе матча (счет, время и т. п.).

5.2.7. Пари заключены во время события (Live), в событии прямо не указаны иные условия, но появилась информации об изменении условий победы в игровом отрезке, либо изменении времени игрового отрезка.

5.2.8. Основанием для отказа признания пари несостоявшимся может являться пункт Правил из раздела «Правила приема и расчета ставок по видам спорта».

5.2.9. Изменение решения судьи после просмотра видеоповтора.

5.3. Если пари на какой-либо матч признаются несостоявшимися в соответствии с вышеназванными Правилами, то пари на все события, исход которых зависит от исхода данного матча, также признаются несостоявшимися (если иное не оговорено выше). Пример: если одно из событий подлежит возврату, то и все пари на синтетические события «Хозяева – Гости», в расчет которых попадает возвращаемый матч, также подлежат выплате с коэффициентом «1» независимо от факта возможного проигрыша или выигрыша пари без учета результата возвращаемого матча.

5.4. В неописанных случаях окончательное решение о признании пари несостоявшимся на не начавшееся/не закончившееся событие принимает Букмекерская контора.

6. ПРАВИЛА ПРИЕМА И РАСЧЕТА СТАВОК ПО ВИДАМ СПОРТА

6.1. Пари на аутрайты (победитель турнира, кто выше по итогам турнира, место команды в итоговой таблице, лучший бомбардир турнира и т. д.) подлежат возврату, если чемпионат не был полностью доигран (не были сыграны все запланированные в начале сезона туры), независимо от того, был ли объявлен итоговый результат турнира или нет.

6.2. Пари во время матча (LIVE)

6.2.1. Пари во время трансляций урегулируются согласно правилам для соответствующих пари до начала события за следующим исключением: если какое-либо внутриматчевый отрезок (тайм, период, сет, гейм и т. д.) не начался - все пари на данный отрезок признаются недействительными (кроме специально оговоренных случаев).

6.2.2. Расчет пари во время матчей (Live!) производится по тому же принципу, что и расчет пари по основной линии. Источник результатов для расчета пари во время матча может отличаться от источника результатов для расчета пари по линии до начала матча. В этом случае источник указывается непосредственно в названии события во время матча. В случае отсутствия указанного источника информации или официального сайта турнира для события, на которое заключались пари во время матча, расчет производится по источнику, с которого бралась информация о ходе матча/соревнования.

6.2.3. Пари на игровые отрезки (тайм, период, сет, гейм и т. д.) рассчитываются по окончанию данного отрезка. Пари на матч рассчитываются после его окончания.

6.2.4. В случае прерывания матча вследствие отказа одного из участников, беспорядков и любых других причин, результаты состоявшихся внутриматчевых событий (тайм, период, сет, гейм и т. д.), которые могут быть однозначно определены, остаются в силе и пересмотру не подлежат.

6.2.5. Если внутриматчевый отрезок начался, и произошло снятие одного из участников, то расчет начатого отрезка производится следующим образом: победитель набирает минимально-необходимое для выигрыша отрезка количество очков, отказавшийся набирает свои очки к моменту снятия. Данный пункт Правил применяется только к видам спорта, имеющим по Регламенту минимально необходимое количество очков для выигрыша внутриматчевого отрезка (волейбол (25/21/15)/настольный теннис (11) и т. п.), но не применяется к теннису.

6.2.6. Ошибки и неточности в информации о ходе матча (счет, время и т. п.) не являются основанием для признания пари недействительными.

6.3. Футбол

6.3.1. Пари на футбол заключаются на основное время игры (90 мин. + компенсированное арбитром время, не включая дополнительное время (овертаймы) или золотые голы) если иное не оговорено. При этом из-за тренировочного характера соревнований пари на товарищеские матчи в футболе (если категория события у Организатора указана как «товарищеские матчи») заключаются на фактическое сыгранное до финального свистка арбитра время, не включая дополнительное время (овертаймы или золотые голы) если иное не оговорено.

6.3.2. Пари на статистические показатели матчей (ЖК, угловые, фолы, офсайды и т. п.) рассчитываются по информации с сайтов, указанных в приложении к данным Правилам с учетом особенностей, отмеченных ниже. Пари на статистические показатели в турнирах, для которых отсутствует источник информации в приложении к данным Правилам (или отсутствует информация в указанном источнике), рассчитываются по данным следующих сайтов (с приоритетом в порядке убывания): whoscored.com, официальный сайт турнира, flashscore.ru, sofascore.com, nowgoal.com, графическая таблица статистических показателей из трансляции в конце матча. При отсутствии информации на вышеизложенных источниках в течение 72 часов расчет пари производится с коэффициентом «1». Последующее появление результатов на источниках не влечет за собой перерасчет.

6.3.2.1. Пари на количество желтых карточек заключаются без учета карточек, показанных удаляемому игроку. При удалении игрока с поля за второе предупреждение в матче, ему засчитываются только одна желтая и одна красная карточки. Вторая желтая карточка вычитается из итогового протокола матча и не идет в расчет результата по количеству желтых

карточек. Не учитываются карточки, показанные после финального свистка, показанные запасным игрокам, тренерам и другим лицам, не участвующим в матчах. Если желтая карточка показана в перерыве, то она считается показанной на первой минуте второго тайма.

6.3.2.2. Пари на статистические показатели матчей, заключенные до начала матчей, рассчитываются по данным указанного в данных Правилах источника, со страницы статистики соответствующего матча. В случае разногласий с другими данными источника предпочтение отдается указанной странице.

- Для сайта uefa.com расчет со страницы Post-Match (Раздел Statistics).
- Для сайта fifa.com расчет со страницы раздела Statistics (если нет, то по протоколу матча (на сайте или в PDF файле)).
- Для сайта whoscored.com расчет со страницы MatchCenter. Если отсутствует на данной странице, то на странице Match Report. Если отсутствует и там - то на странице Chalkboard.

6.3.2.3. Пари на статистические показатели, принятые во время матча, рассчитываются по данным соответствующего МатчЦентра (или раздела Live Statistics). В случае разногласий с другими данными официального сайта предпочтение отдается указанной странице.

6.3.2.4. При расчете статистических показателей по трансляции показатель увеличивается в следующих ситуациях:

- Учитывают только те карточки, которые предъявлены игрокам команд, непосредственно участвующим в игре в момент вынесения предупреждения/удаления.

- Угловой - в случае фактической подачи/розыгрыша с угловой отметки.
- Удар от ворот - в случае фактически выполненного удара от ворот.
- Аут - в случае фактически выполненного вброса аута.
- Офсайд - в случае фактически выполненного свободного удара после фиксации офсайда.
- Фол - в случае фактически выполненного штрафного или свободного удара после фиксации нарушения правил.
- Штанга или перекладина – в случае, если игра в момент попадания мяча в штангу или перекладину не была остановлена (не офсайд, не фол и т. п.).

Если, согласно Правилам, расчет показателя производится по официальным источникам в СМИ/Интернете, то данный пункт Правил по отношению к такому показателю во внимание не принимается.

6.3.2.5. Пари на первую замену, первую красную и первую желтую карты, в случае наступления данных событий для обеих команд на одной минуте матча (согласно указанному источнику информации) признаются недействительными.

6.3.2.6. Угловые с 4-х углов. Пари на то, будет подано хотя бы по одному угловому удару с каждого из 4-х углов стадиона.

6.3.2.7. ЖК за снятую футболку. Пари на то, будет ли вынесено предупреждение игроку за снятую футболку. В случае спорной трактовки - расчет по официальному протоколу.

6.3.2.8. Ставка «Все ЖК в одном тайме» при счете 0-0 по ЖК подлежит возврату.

6.3.2.9. Автогол не учитывается при расчете пари, связанных с тем, кем и как был забит гол (национальность забившего, амплуа забившего, часть тела забившего, результативность игрока, гол

из-за штрафной и т. д.) и учитывается при расчете пари, связанных с тем, кем, откуда и как был пропущен гол (мяч влетит в ворота между ног вратаря, мяч влетит в ворота от перчаток вратаря и т.д.).

6.3.2.10. Пари, связанные с конкретными игроками, рассчитываются, если все игроки попали в заявку на матч и подлежат возврату в противном случае. Пример: Роналду наберет хотя бы 2 очка по системе гол+пас; Роналду - лучший игрок матча по whoscored.com; Фирмино, Салах и Мане отметятся результативными действиями.

6.3.2.11. VAR в матче. Учитываются обращения главного арбитра к VAR, удовлетворяющие хотя бы одному из критериев:

- Личный просмотр главным арбитром эпизода на мониторе VAR.
- Знак «прямоугольник», нарисованный главным арбитром в воздухе.
- Графика в трансляции, содержащая слово VAR, относящаяся к спорному моменту и показанная строго в момент остановки игры.

Не учитываются следующие обращения к VAR:

- Повторы автоматической и полуавтоматической системы определения офсайдов, помеченные графикой VAR: offside, no offside, onside.
- Графика в трансляции, содержащая слово VAR, показанная после возобновления игры.

- «Тихая проверка» VAR. Главный арбитр ведёт переговоры с судьями VAR, но в трансляции не появляется графика, относящаяся к VAR.
- Любые сообщения на табло стадиона, относящиеся к VAR: Goal check, Penalty check, Red card check и т.д.
- Повторы автоматической системы определения пересечения мячом линии ворот.

6.3.2.11. Для ставок «Кто выше по итогам чемпионата» для турниров с участием футбольных сборных (Чемпионат мира, Чемпионат Европы, Кубок Америки, Кубок Африки, Кубок Азии, Олимпийские игры и пр.) приоритет отдается стадии, до которой дошли команды. Если обе команды выбыли на групповом этапе турнира, то выше считается команда, занявшая более высокое место в группе. Если команды заняли в группе одинаковое место, то выше считается команда, набравшая большее количество очков в группе. Если команды заняли одинаковое место в группе и набрали равное количество очков, или выбыли на одной стадии плей-офф, расчёт ставок производится с коэффициентом «1».

6.3.3. Дополнительные пари на футбол:

- 6.3.3.1. Результат первого/второго тайма. Пари на результат первого/второго тайма. Победа первой команды, ничья, победа второй команды.
- 6.3.3.2. Пари на первый/второй/последний гол/угловой/ЖК и т. п. При счете 0-0 в соответствующей категории коэффициент выигрыша равен «1», если данный исход не предусмотрен в пари.
- 6.3.3.3. Результативность игрока. Пари на статистические показатели игрока в матче: забьет ли игрок гол в матче? Сколько фолов,

офсайдов, ЖК получит игрок? Пари на другую индивидуальную статистику в матче. В случае, если игрок не вышел в стартовом составе, пари на этого игрока признаются недействительными в то время, как пари на остальных игроков остаются в игре. Под очками игрока подразумеваются исключительно забитые в рамках правил голы в ворота соперника. Статистические показатели берутся с указанных в Источниках информации протоколов.

- 6.3.3.4. Пари на точный счет. Пари позволяет заключать пари на счет матча по завершении основного времени и/или (если предлагается) по завершении первого/второго тайма.
- 6.3.3.5. Самая нерезультативная команда. Пари на количество голов, забитых наименее результативной командой в отдельно взятом матче.
- 6.3.3.6. Самая результативная команда. Пари на количество голов, забитых наиболее результативной командой в отдельно взятом матче.
- 6.3.3.7. Самый нерезультативный тайм. Пари на количество голов, забитых в наименее результативном тайме в отдельно взятом матче.
- 6.3.3.8. Самый результативный тайм. Пари на количество голов, забитых в наиболее результативном тайме в отдельно взятом матче.
- 6.3.3.9. Сухая победа. Пари на то, что указанная команда выиграет и не пропустит гол в свои ворота. В случае если команда не выиграла, или выиграла, пропустив, выигрывает исход «Не одержит сухую победу».
- 6.3.3.10. Волевая победа. Пари на то, сумеет ли какая-либо из команд, проигрывая по ходу матча, отыграться и выиграть встречу в

основное время. Если в матче не зафиксирована волевая победа – Пари проигрывает.

6.3.3.11. Команда выиграет в обоих таймах. Пари на то, как сыграет команда в матче. Либо команда выиграет в каждом из таймов, либо хотя бы в одном тайме не выиграет.

Пример: ЦСКА после первого тайма выигрывает 2–1, финальный счет 3–2. Пари на победу в обоих таймах проигрывает, так как во втором тайме команды сыграли вничью (1–1)

6.3.3.12. Команда выиграет в одном из таймов. Пари на то, как сыграет команда в матче. Либо команда выиграет хотя бы в одном тайме, либо не выиграет ни в одном.

Пример 1: ЦСКА после первого тайма 0-0, финальный счет 1–1. Пари на победу хотя бы в одном из таймов проиграло, так как команды сыграли вничью в обоих таймах.

Пример 2: ЦСКА после первого тайма выигрывает 1–0, финальный счет 1–1. Пари на победу хотя бы в одном из таймов выиграло, так как в первом тайме выиграл ЦСКА.

6.3.3.13. Голы команды по таймам. Пари на то, как забьет свои голы команда в матче. Забьет ли команда только в 1-м тайме (да/нет), только во 2-м тайме (да/нет), либо команда забьет гол в каждом из таймов (да/нет).

Пример: ЦСКА после первого тайма выигрывает 2–1, финальный счет 2–1. Пари на исход «забьет в обоих таймах – Да» проигрывает, так как во втором тайме команда не забила. Выиграют исходы «Забьет только в 1-м тайме – Да», «Забьет только во 2-м тайме – Нет» и «Забьет в обоих таймах – Нет».

6.3.3.14. Победа/тотал. Комбинированное пари на победу команды и тотал матча. Для выигрыша пари на то, что «победа/тотал» состоится, необходимо, чтобы выполнилось два условия:

выбранная команда победила в матче, а тотал матча был больше/меньше 2.5, в зависимости от исхода, выбранного Клиентом. Для выигрыша пари на то, что «победа/тотал» не состоится, необходимо, чтобы хотя бы одно из двух выбранных условий не состоялось.

Пример 1: Пари на «Победа ЦСКА и тотал больше 2.5», финальный счет 2–1. Пари выиграло, так как ЦСКА победило И в матче забили больше 2.5 голов.

Пример 2: Пари на «ЦСКА не победит и тотал больше 2.5», финальный счет 2–0. Пари проиграло, так как хоть ЦСКА и победило, в матче забили меньше 2.5 голов.

6.3.3.15. Не проигрыш/тотал. Комбинированное пари на победу или ничью команды и тотал матча. Рассчитывается по аналогии со пари «Победа/Тотал».

6.3.3.16. Победа с разницей. Пари, в котором Клиенту необходимо указать точную разницу мячей, с которой выбранная команда (или любая из двух) победит в матче.

6.3.3.17. Команда забьет 1-й и победит в матче. Комбинированное пари, в котором Клиенту необходимо для победы выполнение двух условий - команда должна забить первый гол и выиграть в матче. Так же предлагается обратное пари, в котором необходимо, чтобы хотя бы одно условие из двух не выполнилось.

6.3.3.18. Ничьи в обоих таймах. Пари на то, как будут ли матч и его таймы сыграны в ничью. Будет ли ничья в обоих таймах (да/нет) либо ничьи не будет ни в одном из таймов (да/нет).

6.3.3.19. Тайм/матч. Комбинированное пари на результат команды в первом тайме и в матче. Клиенту необходимо угадать, как выступит команда в первом тайме и как закончится в итоге матч. Выигрыш только при выполнении обоих условий.

- 6.3.3.20. Сравнение таймов. Пари, в котором Клиенту необходимо указать тайм с максимальной результативностью, либо поставить на то, что результативность будет одинакова.
- 6.3.3.21. Что дольше ничья/не ничья. Пари на сравнение количества полных минут матча, прошедших при ничейном счете и при преимуществе в счете одной из команд. Секунды не считаются. Минуты берутся из официального источника. Минута изменения счета считается в пользу изменившегося состояния игры. Компенсированное время считается как 45-я и 90-я минуты соответственно. Пример: 1-я команда забила на 17-й минуте, 2-я отыгралась на 65. Ничья была с 1-й по 16-ю минуту и с 65-й по 90, т. е. $16+26=42$ минут.
- 6.3.3.22. Сколько команд забьют более 1 гола. Пари на результативность команд. Исход «Обе забьют 2 или больше голов» выиграет, если каждая из команд забьет в основное время матча по два гола или больше. Исход «Ровно одна команда забьет 2 или больше голов» выиграет, если одна из команд забьет два или более голов, а одна не забьет или забьет один гол. Исход «Обе команды не забьют 2 или больше голов» выигрывает при счетах 0-0, 1-0, 0-1 и 1-1.
- 6.3.3.23. Сколько команд забьет. Пари на результативность команд. Исход «Каждая из команд забьет» выиграет, если обе команды забьют в основное время матча хотя бы по одному голу. Исход «Ровно одна команда не забьет» выиграет, если одна из команд забьет, а одна не забьет. Исход «Обе команды не забьют» выигрывает при счете 0-0.
- 6.3.3.24. Два гола подряд одной командой. Пари на то, забьет ли хотя бы одна команда два гола подряд в основное время матча.
- 6.3.3.25. Голы в разные ворота стадиона. Пари на то, забьют ли команды и в левые, и в правые ворота стадиона.

- 6.3.3.26. Как закончится матч (осн. вр). Пари на исход матча. Матч закончится голевой ничьей (1–1, 2–2, 3–3 и т. д.), безголевой ничьей (0-0) и не в ничью
- 6.3.3.27. Сумма минут голов. Пари на то, какой будет результат сложения минут всех голов, забитых в матче, согласно итоговому протоколу.
- 6.3.3.28. Пари, результат которых зависит от минуты, на которой был забит (должен быть забит) гол, рассчитываются по данным официального протокола матча с источника с учетом приоритета, указанного в пункте 4.3. Секунды при этом не учитываются.
- 6.3.3.29. Как забьют первый гол. Пари на то, какой частью тела забьют первый гол в матче - ногой с игры, головой с игры, со штрафного/пенальти. Если гол забит туловищем - все исходы проигрывают.
- 6.3.3.30. Выход в следующий круг. Пари на то, выйдет ли команда в следующий круг соревнования.
- 6.3.3.31. Метод прохода. Пари на то, как закончится встреча (в плей-офф). Команда выиграет в основное время, в овертаймах или в серии послематчевых пенальти.
- 6.3.3.32. Незабитых пенальти. Пари на количество незабитых пенальти в матче. Если пенальти не назначался - количество незабитых пенальти равно нулю.
- 6.3.3.33. Автогол. Будет ли в протоколе запись о том, что один из голов был забит в свои ворота.
- 6.3.3.34. Штанга/Перекладина. Попадет ли мяч в штангу или перекладину. Расчет по трансляции.
- 6.3.3.35. Замены. Пари на количество замен в основное время матча. Замены в перерыве между первым и вторым таймом учитываются.

6.3.3.36. Дубль и Хет-трик. Пари на то, сколько голов забьет самый результативный игрок матча? Если хотя бы один игрок забил два и более гола - исход «Дубль будет» рассчитывается как выигрыш. Если хотя бы один игрок забил три и более гола - исход «Хет-трик будет» рассчитывается как выигрыш.

6.3.3.37. Игрок забьет победный гол. Если команда-соперник команды, где выступает выбранный игрок забила i голов, то победным считается гол $i+1$ для команды, в которой играет выбранный игрок.

6.3.3.38. Пари на количество официально назначенных минут компенсированного времени. Данное пари рассчитывается исходя из количества минут, официально назначенных арбитром. Для определения результата используются следующие критерии:

- Во время трансляции показан резервный арбитр с табличкой в руках.
- Во время трансляции слышно четкое объявление по стадиону.
- Во время трансляции графикой рядом с информационным секундомером показано кол-во добавленных минут. Как правило, данная информация показывается в формате $+m$ ($+1$, $+2$ и т. д.).

6.3.3.39. Пари, связанные с амплуа игроков. Амплуа игрока определяется по данным сайта www.whoscored.com следующим образом:

- Для игрока стартового состава – амплуа игрока в данном матче. Если информация отсутствует - первое (наиболее часто встречаемое) амплуа из раздела Playing Positions на странице с данными игрока, если таких амплуа несколько.

- Для игрока, вышедшего на замену – первое (наиболее часто встречаемое) амплуа из раздела Playing Positions на странице с данными игрока, если таких амплуа несколько.

6.3.3.40. Чемпионат Мира по футболу 2022:

- Все ставки на итоги турнира принимаются с учетом доп. времени и без учета серии послематчевых пенальти, если не оговорено иное.
- Для пари, в которых для расчета необходима информация о клубе, за который выступает игрок, берется информация по состоянию на 01.11.2022.
- Команда в числе команд с наименьшим кол-вом забитых мячей в групповом турнире. Пари на то, будет ли команда в списке забивших наименьшее число голов во всем групповом турнире среди всех групп. Действует правило deadhit - если несколько команд забьют одинаковое наименьшее кол-во мячей - все они признаются выигравшими данное пари.
- Команда в числе команд с наибольшим кол-вом забитых мячей в групповом турнире. Пари на то, будет ли команда в списке забивших наибольшее число голов во всем групповом турнире среди всех групп. Действует правило deadhit - если несколько команд забьют одинаковое наибольшее кол-во мячей - все они признаются выигравшими данное пари.
- Лучший бомбардир при нескольких победителях - выплата с коэф. 1.
- Будет ли забит гол через себя. Критерием является нахождение хотя бы части мяча в момент голевого удара выше головы бьющего. Выбирается лучший ракурс

трансляции, позволяющий без искажений оценить пространственное положение. При очевидных сомнениях - выплата с коэф. 1

6.3.3.41. Выход медицинской бригады.

- Учитываются выходы медицинской бригады на поле только при фактическом оказании помощи игроку.
- В случае одновременного выхода двух медицинских бригад к разным командам такие выходы засчитываются как два выхода медицинской бригады.
- В случае одновременного выхода двух медицинских бригад к одной команде такие выходы засчитываются как один выход медицинской бригады.
- Учитываются только те выходы, которые четко зафиксированы на видео, что медицинская бригада вышла на поле и оказала медицинскую помощь.
- Не учитывается оказание помощи игроку, находящемуся за пределами поля, а также оказанная помощь запасным игрокам, тренеру, игрокам не участвующим в игре.

6.3.3.42. Пари на ожидаемые голы (xG/Expected goals). Расчет производится по данным следующих сайтов (с приоритетом в порядке убывания): flashscore.com, sofascore.com, understat.com. При отсутствии информации на вышеизложенных источниках в течение 48 часов расчет пари производится с коэффициентом «1». Последующее появление результатов на источниках не влечет за собой перерасчет.

6.4. Хоккей

6.4.1. Пари на хоккей заключаются только на основное время матча, без учета овертаймов и буллитов, если иное не оговорено специально. Так же в некоторых матчах есть дополнительная возможность поставить на

трехисходку/фору/тотал с учетом овертайма и двухисходку с учетом буллитов. Данные пари специально подписаны.

6.4.2. Результативность игрока. Сколько очков (гол+пас) наберет игрок в матче.

Овертайм учитывается, если он учитывается в основной линии матча. В случае если игрок не выходил на лед, пари признаются несостоявшимися. В случае заключения пари на сравнение результатов игроков в серии, игроки обязаны выйти на лед в первой игре.

6.4.3. Броски по воротам. Пари на количество бросков в матче (общий тотал, индивидуальный и с форой) рассчитываются по данным официальных сайтов турниров nhl.com (Box Score - Shots on Goal) и khl.ru (Протокол - Броски по воротам). Для других турниров источник указывается отдельно. Овертайм не учитывается. Броски в послематчевых буллитах не учитываются.

6.4.4. Количество 2-минутных удалений. Пари на количество 2-минутных удалений (общий тотал, индивидуальный и с форой) рассчитываются по данным официальных сайтов турниров nhl.com (Box Score - Penalty Minutes), khl.ru (Протокол - Штраф) и vhlru.ru (Протокол – Штраф). Овертайм не учитывается.

6.4.5. Первый/второй/последний гол по времени. Пари на время забития указанной шайбы. Раньше указанной минуты, позже, или не будет забита (если этот исход возможен). Минута для расчета берется из официального протокола матча и увеличивается на одну минуту. Секунды не учитываются. Пример: В протоколе шайба забита на 06:14. Результат: гол забит на 7-й минуте.

6.4.6. Уверенная победа. Пари «Уверенная победа» рассчитывается, исходя из разницы голов между победителем матча и проигравшей командой.

6.4.7. Три гола подряд. Пари на исход «Да» выигрывает, если одна из команд во время матча забьет как минимум три гола, не пропустив между ними в свои ворота.

6.4.8. Пари на первую шайбу, удаление и т. д. в матче (периоде и т. д.) при счете 0-0 в данной категории рассчитывается с коэффициентом «1», если данный исход не предусмотрен в пари.

6.4.9. Пари, имеющие аналоги в футбольных событиях рассчитываются соответственно своим футбольным аналогам с приоритетом на правила раздела «Хоккей».

6.5. Футзал, Гандбол, Регби, Водное поло, Бенди (хоккей с мячом), Пляжный футбол, Мини-футбол, Хоккей на траве, Флорбол

Пари заключаются на основное время игры, если не указано иное.

6.6. Баскетбол

6.6.1. Пари на баскетбол заключаются с учетом всех овертаймов, являющихся по Регламенту продолжением матча (если иное не оговорено). Овертаймы (дополнительные таймы), сыгранные по Регламенту соревнования, но не являющиеся прямым продолжением матча (например, матч закончился не вничью, но по сумме двух встреч назначен овертайм) в расчете не учитываются.

6.6.2. В случае, если при ничейном счете по прошествии основного времени матча не назначается овертайм, а матч признается закончившимся вничью, все пари подлежат расчету согласно данному счету, за исключением пари на победу команд без учета форы, которые рассчитываются с коэффициентом «1».

6.6.3. Заключаются пари на статистические показатели игроков. Если игрок провел на площадке менее 60 секунд игрового времени – выплата с коэффициентом «1».

6.6.4. Заключаются пари на тоталы самой результативной и самой нерезультативной четверти. Овертайм не является продолжением четвертой четверти. Две четверти и более с одинаковым самым результативным/нерезультативным тоталом не являются основанием для признания пари недействительным. Пари в данном случае рассчитываются исходя из этого тотала.

6.6.5. Пари на номер самой результативной и нерезультативной четверти. В случае, если однозначно нельзя установить данный номер (две и более четверти с равным результатом) пари признаются несостоявшимися.

6.7. Волейбол

6.7.1. Форa и тотал на матч указываются в очках, если в линии не указано иное.

6.7.2. Тоталы самой результативной и самой нерезультативной партии принимаются с учетом пятой партии.

6.7.3. Чет/нечет тотала рассчитывается по очкам, если прямо не указано иное.

6.7.4. Пари «Гонка до n очков». Выигрывает команда, первая набравшей себе в зачет указанное количество очков в указанном сете.

6.7.5. Пари «Продолжительность матча». Нужно определить, больше или меньше предложенного значения в минутах будет длиться матч. Основанием для расчета является сумма минут всех партий матча по данным официального протокола.

6.7.6. Индивидуальный тотал игрока. Пари на количество очков, набранных игроком в матче согласно официальному протоколу. В случае если игрок не выходил на площадку, пари признаются несостоявшимися. Дополнительная «золотая» партия не учитывается.

6.8. Американский футбол

Пари на американский футбол заключаются с учетом всех овертаймов (если иное не оговорено).

6.9. Теннис

6.9.1. Форa и тотал теннисного матча считаются по геймам, если иное прямо не указано в условиях пари.

6.9.2. Для признания пари «Победа в матче» сыгранным, необходимо, чтобы был завершен хотя бы один полный сет. В противном случае (снятие/дисквалификация в 1-м сете) пари рассчитываются с коэффициентом «1». При снятии игрока после 1 сета ему засчитывается поражение.

- 6.9.3. Для признания сыгранными пари на первый, второй и т. п. сету необходимо, чтобы данный конкретный сет был полностью сыгран. В противном случае (снятие/дисквалификация в этом сете) пари рассчитываются с коэффициентом «1».
- 6.9.4. Для признания пари «Выиграет хотя бы один сет» сыгранным, необходимо, чтобы был завершен хотя бы один полный сет. В случае, если нельзя однозначно установить победителя сета (сет не доигран) пари признаются несостоявшимися.
- 6.9.5. Для признания сыгранными любых других пари, кроме вышеперечисленных, необходимо, чтобы матч был полностью доигран. В противном случае (досрочное снятие/дисквалификация) пари рассчитываются с коэффициентом «1».
- 6.9.6. В случае досрочного прекращения матча из-за снятия/отказа/дисквалификации одного из соперников все пари на статистические показатели игроков (брейки, эйсы, % подачи и т. п.) признаются недействительными, за исключением пари на брейки на закончившиеся целиком сету.
- 6.9.7. Информация о покрытии, погоде, рейтингах и т. п. предоставляется только в ознакомительных целях. Несоответствие этой информации реальности не влечет признания пари недействительными.
- 6.9.8. Тай-брейк считается геймом, но не считается брейком.
- 6.9.9. В случае изменения формата матча (количества игровых сетов) коэффициент выигрыша по всем пари равен «1».
- 6.9.10. В командных соревнованиях, при замене одного или нескольких участников любой из команд по любой причине, пари на исход всего матча остаются в силе.
- 6.9.11. В парных матчах, если указан состав пар, при замене хотя бы одного из участников пари признаются недействительными. Если же состав не указан, пари остаются в силе.

- 6.9.12. Если иное не оговорено в матче, супер тай-брейк считается отдельным сетом. Все очки в супер тай-брейке считаются как геймы для тотала матча/форы и чет/нечет. Если же соревнование или матч имеет приписку, что супер тай-брейк (матч тай-брейк) считается как один гейм, то, в зависимости от победителя супер тай-брейка, в счет геймов для тотала матча, индивидуальных тоталов на матч форы на матч, чета/нечета победителю добавляется один гейм.
- 6.9.13. Пари на брейки и внутриматчевую статистику рассчитываются по стенограмме хода матча со следующих источников с приоритетом в порядке убывания: официальный сайт, flashscore.ru (myscore.ru), база oncourt.
- 6.9.14. Спорные ситуации по ходу матча подлежат расчету по стенограмме со следующих источников с приоритетом в порядке убывания: официальный сайт, flashscore.ru (myscore.ru), база oncourt. Если действия судьи в телевизионной трансляции позволяют четко и бесспорно восстановить ход матча, то Букмекерская контора оставляет за собой право ссылаться на такую трансляцию, как на источник высшей инстанции. Телевизионная графика (отображение счета во время трансляции) во внимание не принимается.
- 6.9.15. Пари на специальные ставки в случае снятия/дисквалификации игрока рассчитываются с коэффициентом «1», за исключением случаев, когда результат пари однозначно определен к моменту снятия/дисквалификации.
- 6.9.16. Для расчета пари «Будет ли обмен брейками» учитываются только брейки, сделанные подряд разными теннисистами. Т. е. ситуация, когда два брейка подряд через тайбрейк делает один теннисист, не ведет к выигрышу исхода «Да».
- 6.9.17. При расчете пари «Максимальное количество геймов подряд в матче» тай-брейк не является окончанием серии. Геймы, взятые после тай-брейка плюсятся к геймам, взятым до тай-брейка.

6.10. Бейсбол

6.10.1. Все пари на бейсбол принимаются с учетом всех назначенных дополнительных иннингов. В случае, если матч признается закончившимся вничью, все пари подлежат расчету согласно данному счету, за исключением пари на победу команд без учета фора, которые рассчитываются с коэффициентом «1».

6.10.2. Если матч прерван в течение игрового дня, но зафиксирован официальный результат, то расчет пари производится, согласно зафиксированному результату.

6.10.3. Если в один игровой день между командами проводятся две встречи, то пари заключаются только на первую игру (если иное не оговорено).

6.10.4. Пари на бейсбольные матчи MLB считаются действительными, если в стартовых составах обеих команд значились питчеры, указанные в линии. Если, хотя бы в одной из команд, стартовый питчер отличался от указанного в линии, то по всем пари на данный матч выплата с коэффициентом «1».

6.10.5. В случае если в линии не указаны питчеры, начинающие игру, все пари, сделанные на данную игру, считаются действительными. В данном случае смена питчера не является основанием для признания пари недействительными.

6.10.6. Изменение стартового питчера в одной из команд не является основанием для признания недействительными пари на статистику текущего игрового дня.

6.11. Формула-1, WRC, A1

6.11.1. Результаты гонщиков фиксируются по официальному протоколу (www.f1.com; www.wrc.com). Прогревочный круг входит в зачет гонки.

6.11.2. Если оба гонщика сошли с дистанции, лучшим будет считаться гонщик, прошедший больше кругов; если оба гонщика сошли на одном круге - выплата с коэффициентом «1».

6.11.3. Пари «Доедет/Не доедет» рассчитывается как квалифицируется/не квалифицируется. Т. е. сход на последних кругах гонки, согласно

официальному протоколу, может быть квалифицирован, как «Доедет», если в протоколе не указано Ret., а указано отставание в кругах.

6.11.4. Пари «Кто выше в заезде» заключаются на итог выступления пилотов по итогам заездов (квалификация, гонка). Прогревочный круг входит в зачет гонки.

6.12. Бокс и ММА (Смешанные боевые искусства)

6.12.1. Победа в матче засчитывается бойцу согласно Регламенту боя, при победе по очкам, победе по решению судей (в том числе дополнительных), победе нокаутом, победе техническим нокаутом, при дисквалификации соперника или его отказе, методом обратного отсчета (например, Всемирная боксерская суперсерия), победе болевым/удушающим/добровольной сдачей (Submission).

6.12.2. Нокаут (КО) - необходимо определить будет ли выигран бой нокаутом или нет. Технический нокаут (ТКО) не учитывается. Нокдаун (KD) – после отсчета времени, бой должен быть продолжен. Технический нокаут — остановка боя рефери, врачом, секундантом боксёра или самим боксёром. Происходит из-за травмы, рассечения или какого-либо другого обстоятельства, мешающего продолжению боя одним из боксёров.

Нокаут объявляется в том случае, когда один из участников получает удар, после которого он не в силах продолжить бой по окончании счёта от 1 до 10.

6.12.3. Ничья определяется по решению судей согласно Регламенту боя равенством очков бойцов или судейским решением после окончания всех раундов боя при условии, что Регламент боя подразумевает, что в результате противостояния может быть не определен победитель.

6.12.4. Продолжительность поединка обозначается в линии “Тотал Матча”. При определении тотала учитываются раунды, с момента начала которых

прошло не меньше половины времени раунда. Половина раунда составляет ровно половину его продолжительности. Если раунд заканчивается ровно в эту секунду - по спорным пари на данный тотал производится возврат. Например, половина пятиминутного раунда составляет ровно две минуты и тридцать секунд. Таким образом, значение «2.5 раунда» соответствует двум минутам и тридцати секундам 3-го раунда. Если поединок заканчивается ровно в середине (2 мин. 30 сек.) очередного раунда, пари «больше/меньше 2.5 раундов» на общее количество состоявшихся раундов возвращаются.

6.12.5. Если количество раундов изменилось, то пари на исход боя остаются в силе, а пари на количество раундов и связанные с количеством раундов признаются недействительными.

6.12.6. При замене или дисквалификации бойца, пари на статистические показатели в турнире, учитывающие тотал рассчитываются возвратом. Ставки предполагающие исходы да/нет признаются действительными и будут рассчитаны в соответствие с официальным результатом.

6.13. Лакросс

Пари на лакросс заключаются с учетом всех овертаймов (если иное не оговорено).

6.14. Биатлон

6.14.1. Кто выше. В предлагаемых парах необходимо назвать участника (для эстафеты - команду), которые в итоговом протоколе будут занимать более высокую позицию. Если оба участника сошли с дистанции или один из участников не стартовал - выплата с коэффициентом «1». Если участник стартовал, но не финишировал, пари остаются в силе, а его позиция для расчета берется из официального финишного протокола.

6.14.2. Кто допустит больше промахов. Из предлагаемых пар участников необходимо назвать участника, который допустит большее (суммарное) количество промахов. При равном количестве промахов - выплата с

коэффициентом «1». Если один из участников не произвел необходимое по Регламенту гонки количество выстрелов - выплата с коэффициентом «1».

6.14.3. Фора на время. Сравнение результатов двух участников с форой по времени финиша. Фора дается в секундах. Округление согласно протоколу (по умолчанию до десятых долей секунды).

6.14.4. Итоговые результаты участников гонки определяются согласно официальному протоколу гонки, опубликованного сразу же по ее окончании на официальном сайте. Последовавшие затем дисквалификации участников и любые изменения в итоговом протоколе в расчет не принимаются.

6.14.5. Пари на победу/гандикап в определенном этапе рассчитываются исходя из чистого, отдельно взятого времени прохождения данного этапа из протокола гонки, не учитывая накопленное преимущество/отставание за предыдущие этапы. В случае, если хотя бы один из участников этапа заменен - выплата с коэффициентом «1».

6.15. Снукер

6.15.1. При четном количестве партий (матчи Премьер–Лиги), пари принимаются на Победы участников (П1, П2), ничью (X) и двойные исходы (1X, 12, 2X).

6.15.2. При нечетном количестве партий (высокие стадии Премьер–Лиги и другие чемпионаты) пари принимаются на чистые победы участников и на победы с форой.

6.15.3. Если в матче один из участников по любой причине отказывается продолжать игру или он дисквалифицирован, то во всех не доигранных партиях ему засчитывается поражение, и выплата происходит по полученному результату. Если отказ (дисквалификация) произошел до начала матча, пари признаются недействительными.

6.15.4. Пари на исход турнира или его этапа.

- 6.15.5. Пари на победителя турнира, выход в следующий круг, «кто выше» в турнире или этапе и подобные считаются сыгранными только по окончании соревнования.
- 6.15.6. В пари «кто выше» принимается в рассмотрение общее место в турнире или этап, затем сравнение проводится по стадии, на которой команда, либо игрок закончил выступление в соревновании, «вылет» из турнира на одном и том же этапе означает выплату с коэффициентом «1».
- 6.16. Киберспорт
- 6.16.1. Ставки принимаются с учётом дополнительных раундов (доп. времени и др.), если не оговорено иное.
- 6.16.2. В случае ничьи, расчёт пари на победу в матче без учета форы производится с коэффициентом «1», если ничейный исход не был представлен в линии.
- 6.16.3. Если один из участников во время игры по любой причине отказывается продолжать игру (или дисквалифицирован), то все ставки на него проиграны. Если отказ (дисквалификация) произошёл до начала матча или засчитано техническое поражение в первом раунде, коэффициент выигрыша по ставкам принимается равным «1».
- 6.16.4. Ставка «Кто пройдёт дальше». В предложенных парах предлагается назвать участника, который пройдёт дальше по турнирной сетке. Если оба участника покинули турнир, лучшим будет считаться участник, прошедший дальше в турнирной сетке; если оба участника выбыли в одном раунде, коэффициент выигрыша по пари принимается равным «1». В случае если участник откажется выступать на турнире до его начала, коэффициент выигрыша по пари принимается равным «1».
- 6.16.5. Ставка «Победитель». Победителем считается участник, занявший первое место в турнире. В случае, если участник откажется выступать в турнире до его начала, коэффициент выигрыша по пари на него принимается равным «1».

- 6.16.6. Ставка «Первая кровь (First Blood)» - нужно определить, какая из команд первой убьёт игрока соперника.
- 6.16.7. Ставка «Первый Рошан (First Roshan)» - нужно определить, какая из команд первой убьёт Рошана (Roshan).
- 6.16.8. Ставка «Продолжительность карты в минутах (включая неполные минуты)»: ставки рассчитываются на основе продолжительности карты/матча, которая определяется официальным внутриигровым таймером. При расчете неполная минута учитывается как состоявшаяся. **Пример:** карта была сыграна за 36 минут 01 секунду, ставка рассчитывается как «Больше 36,5», так как считается неполной 37-й минутой. Если карта разыгрывалась в течение 36 минут 00 секунд, то выигрышная ставка будет «Меньше 36,5».
- 6.16.9. Форa, тотал, индивидуальный тотал, чет/нечет тотала раунда указывается в убийствах (килах), если в линии не указано иное. Убийством считается смерть вражеского героя по любой причине (от вражеских героев, Рошана, крипов и т. д.).
- 6.16.10. Количество живых героев по окончании 1-й карты:

Определяется на основании официальной таблицы и по верхней панели в трансляции. Подсчет ведется персонажей, которые были живыми в момент окончания игры, даже если они уже были отключены от игры. Пока идет таймер воскрешения, персонаж считается мертвым.

Окончанием игры считается: Момент начала анимации разрушения крепости (ancient) или написание игроками в чате "GG".

ИСТОЧНИКИ РЕЗУЛЬТАТОВ СОБЫТИЙ ДЛЯ РАСЧЕТА СТАВОК

Американский футбол

NFL - <http://nfl.com>

Баскетбол

Турниры FIBA - <http://www.fiba.com>

Турниры FIBA (Америка) - <http://www.fibaamericas.com>

Турниры FIBA (Европа) - <http://www.fibaeurope.com>

Евролига УЛЕБ - <http://www.euroleague.net>

Еврокубок - <http://eurocupbasketball.com>

Адриатическая лига - <http://www.abaliga.com>

Балканская лига - <http://www.balkanleague.net>

Балтийская лига - <http://www.bbl.net>

Лига ВТБ - <http://www.vtb-league.com>

Юго-восточная Азиатская лига - <http://aseanbasketballleague.com>

NBA (результаты матчей и все статистические показатели) - <http://www.nba.com>

WNBA - <http://www.wnba.com>

NCAA - <http://www.ncaa.com>

Чемпионат Австралии (Юго-Восточная лига) - <http://www.seabl.com.au>

Чемпионат Австралии (Мужчины) - <http://www.nbl.com.au>

Чемпионат Австралии (Женщины) - <http://www.wnbl.com.au>

Чемпионат Австрии - <http://www.oebf.at>

Чемпионат Аргентины - <http://www.lnb.com.ar>

Чемпионат Бельгии - <http://ethiasleague.com>

Чемпионат Болгарии - <http://bgbasket.com>

Чемпионат Бразилии - <http://www.lnb.com.br>

Чемпионат Бразилии (Женщины) - <http://www.ligadebasquetefeminino.com.br>
Чемпионат Великобритании - <http://www.bbl.org.uk>
Чемпионат Венгрии - <http://www.kosarsport.hu>
Чемпионат Венесуэлы - <http://www.lpb.com.ve>
Чемпионат Германии - <http://www.beko-bbl.de>
Чемпионат Голландии - <http://www.basketballleague.nl>
Чемпионат Греции - <http://www.esake.gr>
Чемпионат Дании - <http://www.basketligaen.dk>
Чемпионат Израиля - <http://www.basket.co.il>
Чемпионат Индонезии - <http://www.nblindonesia.com>
Чемпионат Испании (Мужчины) - <http://www.acb.com>
Чемпионат Испании, 2-й дивизион (Мужчины) - <http://www.feb.es>
Чемпионат Испании (Женщины) - <http://www.feb.es>
Чемпионат Италии (Мужчины) - <http://www.legabasket.it>
Чемпионат Италии, 2-й дивизион (Мужчины) - <https://www.legapallacanestro.co>
Чемпионат Италии, 3-й дивизион (Мужчины) - <https://www.legapallacanestro.co>
Чемпионат Италии. Женщины - <http://www.legabasketfemminile.it>
Чемпионат Канады - <http://nblcanada.pointstreaksites.com>
Чемпионат Кипра - <http://www.basketball.org.cy>
Чемпионат Китая - <http://sports.sina.com.cn/cba>
Чемпионат Латвии - <http://www.basket.lv>
Чемпионат Литвы - <http://www.lkl.lt>
Чемпионат Мексики - <http://www.lnbp.com.mx>
Чемпионат Новой Зеландии - <http://www.basketball.org.nz>
Чемпионат Норвегии - <http://www.basket.no>
Чемпионат Перу - <http://www.ligadelima.com>
Чемпионат Польши (Мужчины) - <http://www.plk.pl>
Чемпионат Польши (Женщины) - <http://www.plkk.pl>
Чемпионат Португалии - <http://www.fpb.pt>
Чемпионат Пуэрто-Рико - <http://www.bsnpr.com>

Чемпионат России - <http://www.russiabasket.ru>
Чемпионат Румынии - <http://www.frbaschet.ro>
Чемпионат Сербии - <http://www.kls.rs>
Чемпионат Словакии - <http://www.basket.sk>
Чемпионат Словении - <http://www.kzs.si>
Чемпионат Турции - <http://www.tbl.org.tr>
Чемпионат Украины - <http://www.superleague.ua>
Чемпионат Филиппин - <https://www.pba.ph>
Чемпионат Финляндии - <http://www.basket.fi>
Чемпионат Франции (Мужчины) - <http://www.lnb.fr>
Чемпионат Франции (Женщины) - <http://www.basketlfb.com>
Чемпионат Хорватии - <http://www.hks-cbf.hr>
Чемпионат Чехии - <http://www.cbf.cz>
Чемпионат Швейцарии - <http://www.lnba.ch>
Чемпионат Швеции - <http://iofl.idrottonline.se/SvenskaBasketbollforbundet>
Чемпионат Эстонии - <http://www.basket.ee>
Чемпионат Южной Кореи (Мужчины) - <http://www.kbl.or.kr>
Чемпионат Южной Кореи (Женщины) - <http://www.wkbl.or.kr>
Чемпионат Японии - <http://www.bj-league.com>

Бейсбол

MLB (результаты матчей и все статистические показатели) - <http://www.mlb.com>
NPB - <http://www.npb.or.jp>
LMP - <http://www.lmp.mx>

Биатлон

Биатлон - <http://www.biathlonworld.com>

Бокс

Титульные бои - <http://allboxing.ru/>

Водное поло

Матчи сборных - <http://www.fina.org>

Еврокубки - <http://www.len.eu>

Чемпионат Венгрии - <http://www.mvlsz.hu>

Чемпионат Греции - <http://www.koe.org.gr>

Чемпионат Испании - <http://www.rfen.es>

Чемпионат Италии - <http://www.federnuoto.it>

Чемпионат России - <http://www.waterpolo.ru>

Чемпионат Сербии - <http://www.waterpoloserbia.org>

Чемпионат Хорватии - <http://www.hvs.hr>

Волейбол

Еврокубки - <http://www.cev.lu>

Матчи сборных - <http://www.fivb.com>

Среднеевропейская лига - <http://mevza.volley.net.at>

Чемпионат Австрии - <http://www.volley.net.at>

Чемпионат Азербайджана - <http://avf.az>

Чемпионат Алжира (Мужчины) - <http://www.afvb.org>

Чемпионат Аргентины - <http://www.feva.org.ar>

Чемпионат Бельгии - <http://www.volleyliga.be>

Чемпионат Бразилии - <http://www.cbv.com.br>

Чемпионат Болгарии - <http://bgvolleyball.com>

Чемпионат Венгрии - <http://www.hunvolley.hu>

Чемпионат Германии - <http://www.volleyball-bundesliga.de>

Чемпионат Голландии - <http://www.volleybal.nl>

Чемпионат Греции - <http://www.volleyball.gr>

Чемпионат Дании - <http://www.volleyliga.dk>

Чемпионат Израиля - <http://www.iva.org.il>

Чемпионат Индонезии - <http://volimania.org>

Чемпионат Ирана - <http://iranvolleyball.com>
Чемпионат Испании - <http://www.rfevb.com>
Чемпионат Италии (Мужчины) - <http://www.legavolley.it>
Чемпионат Италии (Женщины) - <http://www.legavolleyfemminile.it>
Чемпионат Казахстана - <http://www.volley.kz>
Чемпионат Катарa - <http://www.qvba.org>
Чемпионат Кипра - <http://www.volleyball.org.cy>
Чемпионат Китая - <http://cva.qq.com>
Чемпионат Латвии - <http://www.volejbols.lv>
Чемпионат Ливана - <http://www.lebvolley.com>
Чемпионат Литвы - <http://www.ltf.lt>
Чемпионат Перу - <http://www.liganacional.pe>
Чемпионат Польши (Мужчины) - <http://www.plusliga.pl>
Чемпионат Польши (Женщины) - <http://www.orken-liga.pl>
Чемпионат Португалии - <http://www.fpvoleibol.pt>
Чемпионат России - <http://www.volley.ru>
Чемпионат Румынии - <http://www.frvolei.ro>
Чемпионат Сербии - <http://www.wienerliga.org>
Чемпионат Словакии - <http://www.svf.sk>
Чемпионат Словении - <http://www.odbojka.si>
Чемпионат Турции - <http://www.tvf.org.tr>
Чемпионат Украины - <http://fvu.in.ua>
Чемпионат Финляндии - <http://www.mestaruusliiga.fi>
Чемпионат Франции - <http://lnv.fr>
Чемпионат Хорватии - <http://www.hou.hr>
Чемпионат Черногории - <http://www.oscg.me>
Чемпионат Чехии - <http://www.cvf.cz>
Чемпионат Швейцарии - <http://www.volleyball.ch>
Чемпионат Швеции - <http://www.volleyboll.se>
Чемпионат Эстонии - <http://www.evf.ee>

Чемпионат Южной Кореи - <http://kovo.co.kr>

Чемпионат Японии - <http://www.vleague.or.jp>

Гандбол

Турниры ИХФ - <http://www.ihf.info>

Турниры ЕНФ - <http://www.eurohandball.com>

Европейская Лига Чемпионов - <http://www.ehfcl.com>

Женщины. Региональная лига - <http://www.wrhl.info>

Мужчины. Юго-Восточная лига - <http://www.seha-liga.com>

Чемпионат Австрии - <http://hla.sportlive.at>

Чемпионат Венгрии - <http://www.handballnet.hu>

Чемпионат Германии - <http://www.handball-bundesliga.de>

Чемпионат Германии. Женщины - <http://www.hbf-info.de>

Чемпионат Греции - <http://www.handball.org.gr>

Чемпионат Дании - <http://www.dhf.dk>

Чемпионат Израиля - <http://www.handballisr.co.il>

Чемпионат Исландии - <http://www.hsi.is>

Чемпионат Испании - <http://www.asobal.es>

Чемпионат Норвегии - <http://www.handball.no>

Чемпионат Польши - <http://www.zprp.pl>

Чемпионат Португалии - <http://www.fpa.pt>

Чемпионат России - <http://www.rushandball.ru>

Чемпионат Румынии - <http://www.frh.ro>

Чемпионат Сербии - <http://www.rss.org.rs>

Чемпионат Словении - <http://www.miklliga.si>

Чемпионат Словакии - <http://www.slovakhandball.sk>

Чемпионат Турции - <http://www.thf.gov.tr>

Чемпионат Украины - <http://www.handball.net.ua>

Чемпионат Франции - <http://www.ff-handball.org>

Чемпионат Чехии - <http://www.chf.cz>

Чемпионат Швейцарии - <http://handball.ch>

Чемпионат Швеции - <http://www.svenskhandboll.se>

Чемпионат Эстонии - <http://www.handball.ee>

Чемпионат Южной Кореи - <http://www.handballkorea.com>

Киберспорт

<http://game-tournaments.com>

<http://www.gosugamers.net>

<http://cybersportscore.com>

<http://www.hltv.org>

<https://www.dotabuff.com>

<https://www.twitch.tv>

<https://efootball.sport-liga.pro>

<https://ebasketball.sport-liga.pro>

<https://ehockey.sport-liga.pro>

<https://liquipedia.net>

<https://www.ubisoft.com>

<https://h2h.sport>

Лакросс

Лакросс - <http://filacrosse.com/>

Настольный теннис

Турниры под эгидой ITTF - <http://www.ittf.com>

Пляжный футбол

Пляжный футбол - <http://www.beachsoccer.com/>

Регби

Регби под эгидой Rugby union - <http://www.irb.com/>

Регби под эгидой Rugby League - <http://rlif.com>

NRL - <http://www.nrl.com>

Смешанные единоборства

UFC - <http://www.ufc.com/>

Mix Fight - <http://www.mixfight.ru/>

MMA - <http://www.mmafighting.com/>

Снукер

Все международные турниры - <http://www.worldsnooker.com/>

Теннис

Турниры АТР - <http://www.atpworldtour.com>

Турниры WTA - <http://www.wtatennis.com>

Турниры ITF - <http://www.itftennis.com>

Футбол

Статистика на матчи и статистика на игроков берется с сайта whoscored.com со страницы Match Centre раздел «Match Centre». Угловые и ауты рассчитываются из раздела Chalkboard (меловая доска).

Матчи, проводящиеся под эгидой FIFA - <http://www.fifa.com>

Статистика по матчам FIFA берется со страницы STATS

В случае, если на указанном сайте отсутствует информация - <http://whoscored.com>

Матчи, проводящиеся под эгидой UEFA (если иное не оговорено ниже) -

<http://www.uefa.com>

Статистика по матчам UEFA берется со страницы MatchCenter

В случае, если на указанном сайте отсутствует информация - <http://whoscored.com>

Лига Чемпионов UEFA - <http://www.uefa.com>

Статистика со страницы Post-Match (раздел Statistics или Report)

В случае, если на указанном сайте отсутствует информация - <http://whoscored.com>
Лига Европы UEFA (результаты матчей, ЖК и угловые) - <http://www.uefa.com>
Статистика по фолам, ударам в створ, офсайдам, аутам, ударам по воротам, владению мячом и т. д. - <http://www.whoscored.com>
Лига конференций UEFA (результаты матчей, ЖК и угловые) - <http://www.uefa.com>
Статистика по фолам, ударам в створ, офсайдам, аутам, ударам по воротам, владению мячом и т. д. - <http://www.whoscored.com>

В случае, если на указанном сайте отсутствует информация - <http://www.uefa.com>
Матчи под эгидой CONMEBOL - <http://www.conmebol.com>
Лига Чемпионов CONCACAF - <http://www.concacaf.com>
Лига Чемпионов Африки - <http://www.cafonline.com>
Лига Чемпионов Азии - <http://www.the-afc.com>
Международный Кубок Чемпионов - <https://www.internationalchampionscup.com>
Чемпионат Англии - <http://www.premierleague.com>

В случае, если на указанном сайте отсутствует информация - <http://www.whoscored.com>
Статистика Лиги Европы по фолам, ударам в створ, офсайдам, аутам, ударам по воротам, владению мячом и т. д. - <http://www.whoscored.com>
Кубок Англии и Кубок Лиги включая статистику - <http://www.whoscored.com>
Чемпионат Австралии - <http://www.a-league.com.au>
Чемпионат Австралии. VPL лига - <http://www.footballfedvic.com.au>
Чемпионат Австрии - <http://www.bundesliga.at>
Чемпионат Алжира - <http://www.lnf.dz>
Чемпионат Аргентины - <http://www.afa.org.ar>
Статистика по ЖК, угловым, фолам, ударам в створ, офсайдам и владению мячом по матчам аргентинских турниров - <http://www.whoscored.com>
Чемпионат Армении - <http://www.ffa.am>
Чемпионат Беларуси - <http://www.football.by>
Чемпионат Бельгии - <http://www.sport.be>

Чемпионат Болгарии - <http://www.pfl.bg>

Чемпионат Боливии - <http://www.lfpb.com.bo>

Чемпионат Боснии и Герцеговины - <http://www.nfsbih.net>

Чемпионат Бразилии - <http://esporte.uol.com.br>

Статистика по ЖК, угловым, фолам, ударам в створ, офсайдам и владению мячом по матчам бразильских турниров - <http://www.whoscored.com>

Чемпионат Венгрии - <http://www.mlsz.hu>

Чемпионат Венесуэлы - <http://www.federacionvenezolanadefutbol.org>

Чемпионат Германии (результаты матчей, ЖК и угловые) - <http://www.bundesliga.de>

Статистика по фолам, ударам в створ, офсайдам и владению мячом по матчам Чемпионата Германии - <http://www.whoscored.com>

Чемпионат Германии. БундесЛига-2 включая статистику - <http://www.whoscored.com>

Кубок Германии включая статистику - <http://www.whoscored.com>

Чемпионат Греции - <http://www.sport.gr>

Чемпионат Дании - <http://www.dbu.dk>

Чемпионат Египта - <http://www.efa.com.eg>

Чемпионат Израиля - <http://www.one.co.il>

Чемпионат Израиля, 2-й дивизион - <http://eng.football.org.il>

Чемпионат Индии - <http://www.the-aiff.com>

Чемпионат Индонезии - <https://ligaindonesiabaruu.com>

Чемпионат Ирана - <http://www.persianleague.com>

Чемпионат Ирландии - <http://www.airtricityleague.com>

Чемпионат Исландии - <http://www.ksi.is>

Чемпионат Испании (результаты матчей) - <http://rfef.es>

Статистика по ЖК, угловым, фолам, ударам в створ, офсайдам и владению мячом по матчам Чемпионата Испании - <http://www.whoscored.com>

Кубок Испании включая статистику - <http://www.whoscored.com>

Чемпионат Италии (результаты матчей) - <http://www.legaseriea.it>

Статистика по ЖК, угловым, фолам, ударам в створ, офсайдам и владению мячом по матчам Чемпионата Италии - <http://www.whoscored.com>

Чемпионат Италии, C1-A/B - <http://www.raisport.rai.it>
Кубок Италии включая статистику - <http://www.whoscored.com>
Чемпионат Казахстана - <https://pflk.kz>
Чемпионат Канады - <http://www.canadiansoccerleague.ca>
Чемпионат Катар - <http://www.qfa.com.qa>
Чемпионат Китая - <http://sports.sina.com.cn/csl>
Статистика по ЖК, угловым, фолам, ударам в створ, офсайдам и владению мячом по матчам Чемпионата Китая - <http://www.whoscored.com>
Чемпионат Кипра - <http://www.cfa.com.cy>
Чемпионат Коста-Рики - <http://www.unafut.com>
Чемпионат Колумбии - <http://www.dimayor.com>
Чемпионат Кувейта - <http://www.kfa.org.kw>
Чемпионат Латвии - <http://www.lff.lv>
Чемпионат Литвы - <http://www.lff.lt>
Чемпионат Македонии - <http://www.ffm.com.mk>
Чемпионат Мальты - <http://www.mfa.com.mt>
Чемпионат Марокко - <http://www.frmf.ma>
Чемпионат Мексики - <http://www.femexfut.org.mx>
Чемпионат Молдавии - <http://www.fmf.md>
Чемпионат Нидерландов - <http://www.knvb.nl>
Статистика по ЖК, угловым, фолам, ударам в створ, офсайдам и владению мячом по матчам Чемпионата Нидерландов - <http://www.whoscored.com>
Чемпионат Новой Зеландии - <http://www.nzfc.co.nz>
Чемпионат Норвегии - <http://www.fotball.no>
Чемпионат ОАЭ - <http://www.proleague.ae>
Чемпионат Парагвая - <http://www.apf.org.py>
Чемпионат Перу - <http://adfp.org.pe>
Чемпионат Польши - <http://www.ekstraklasa.org>
Чемпионат Польши, 2-й дивизион - <http://www.pzpn.pl>
Чемпионат Португалии - <http://www.maisfutebol.iol.pt>

Статистика по ЖК, угловым, фолам, ударам в створ, офсайдам и владению мячом по матчам Чемпионата Португалии - <http://www.whoscored.com>

Чемпионат Португалии, 2-й дивизион - <http://www.lpfp.pt>

Чемпионат России, Премьер-лига (результаты матчей) - <https://premierliga.ru/>

Статистика по ЖК, угловым, фолам, ударам в створ, офсайдам и владению мячом по матчам Чемпионата России - <http://www.whoscored.com>

Промежуточные итоги Чемпионата России рассчитывается по турнирной таблице РФПЛ

Чемпионат России. ФНЛ, 1-й дивизион - <http://www.1fnl.ru>

Чемпионат России, 2-й дивизион - <https://www.2fnl.com>

Чемпионат Румынии - <http://www.prosport.ro>

Чемпионат Румынии, 2-й дивизион - <http://www.liga2.ro>

Чемпионат Саудовской Аравии - <http://www.spl.com.sa>

Чемпионат Северной Ирландии - <http://www.bbc.co.uk/sport>

Чемпионат Сербии - <http://www.superliga.rs>

Чемпионат Сингапура - <http://www.sleague.com>

Чемпионат Словакии - <http://www.futbalsfz.sk>

Чемпионат Словении - <http://www.nzs.si>

Чемпионат США (MLS) - <http://web.mlssnet.com>

Статистика по ЖК, угловым, фолам, ударам в створ, офсайдам и владению мячом по матчам MLS - <http://www.whoscored.com>

Чемпионат США (NASL) - <http://www.nasl.com/>

Чемпионат Таиланда - <http://www.thaipremierleague.co.th>

Чемпионат Туниса - <http://www.ftf.org.tn>

Чемпионат Турции - <http://www.angelfire.com/nj/sivritepe>

Статистика по ЖК, угловым, фолам, ударам в створ, офсайдам и владению мячом по матчам Чемпионата Турции - <http://www.whoscored.com>

Чемпионат Турции, 2-й дивизион - <http://www.tff.org.tr>

Чемпионат Украины - <http://www.fpl.ua>

Статистика рассчитывается по - <http://online.fpl.ua>

Чемпионат Уэльса - <http://www.welshpremier.com>
Чемпионат Уругвая - <http://www.auf.org.uy>
Чемпионат Финляндии - <http://www.veikkausliiga.com>
Чемпионат Франции (результаты матчей) - <http://www.ligue1.com>
Статистика по ЖК, угловым, фолам, ударам в створ, офсайдам и владению мячом по матчам Чемпионата Франции - <http://www.whoscored.com>
Кубок Франции включая статистику - <http://www.whoscored.com>
Чемпионат Хорватии - <http://www.prva-hnl.hr>
Чемпионат Чехии - <http://fotbal.idnes.cz>
Чемпионат Чили - <http://www.anfp.cl>
Чемпионат Швейцарии - <http://www.football.ch>
Чемпионат Швеции - <http://www.svenskfotboll.se>
Чемпионат Шотландии - <http://www.sportinglife.com>
Чемпионат Эквадора - <http://www.ecuafutbol.org>
Чемпионат Эстонии - <http://www.jalgpall.ee>
Чемпионат ЮАР - <http://www.psl.co.za>
Чемпионат Южной Кореи (K-League) - <http://www.kleague.com>
Чемпионат Южной Кореи (National League) - <http://www.n-league.net>
Чемпионат Японии - <http://www.j-league.or.jp>

Футзал

Чемпионат Испании - <http://www.lnfs.es>
Чемпионат Италии - <http://www.divisionecalcioa5.it>
Чемпионат Польши - <http://futsalekstraklasa.pl>
Чемпионат Португалии - <http://www.futsalportugal.com>
Чемпионат России - <http://www.amfr.ru>
Чемпионат Румынии - <http://www.frf.ro>
Чемпионат Чехии - <http://www.fotbal.cz>

Хоккей

Матчи сборных - <http://www.iihf.com>
AHL - <http://www.theahl.com>
NHL (результаты матчей и все статистические показатели) - <http://www.nhl.com>
WHL - <http://www.whl.ca>
КХЛ (результаты матчей и все статистические показатели) - <http://www.khl.ru>
ВХЛ - <http://www.vhlru.ru>
МХЛ - <http://mhl.khl.ru>
МХЛ. Дивизион Б - <http://mhl2.khl.ru>
Азиатская лига - <http://www.alhockey.com>
MOL-лига - <http://www.icehockey.hu>
Чемпионат Австрии - <http://www.erstebankliga.at>
Чемпионат Беларуси - <http://www.hockey.by>
Чемпионат Великобритании - <http://eliteleague.co.uk>
Чемпионат Германии - <http://www.del.org>
Чемпионат Германии, 2-я бундеслига - <http://www.esbg.de>
Чемпионат Дании - <http://www.ishockey.dk>
Чемпионат Италии - <http://www.lihg.it>
Чемпионат Норвегии - <http://www.hockey.no>
Чемпионат Словакии - <http://www.szlh.sk>
Чемпионат Финляндии - <http://www.sm-liiga.fi>
Чемпионат Финляндии, 2-я лига - <http://www.mestis.fi>
Чемпионат Франции - <http://www.hockeyfrance.com>
Чемпионат Чехии - <http://www.hokej.cz>
Чемпионат Чехии, 1-я лига - <http://www.hokej.cz>
Чемпионат Швейцарии - <http://www.sehv.ch>
Чемпионат Швеции - <http://www.hockeyligan.se>
Чемпионат Швеции, 2-я лига - <http://www.hockeyallsvenskan.se>

Хоккей с мячом

Чемпионат России - <http://www.rusbandy.ru>

Чемпионат Швеции - <http://www.svenskbandy.se>

Чемпионат Финляндии - <http://www.finbandy.fi>

Чемпионат России - <http://www.rusbandy.ru>